|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Oscar Valdez |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 38 |
| *No de Práctica(s):* |  |
| *Integrante(s):* | José Manuel Ríos Gamboa |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* |  |
| *Semestre:* | 2020-2 |
| *Fecha de entrega:* |  |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

En esta práctica aprendimos sobre distintas herramientas, que serán de gran utilidad durante toda la carrera como; el uso de las funciones avanzadas de búsqueda de google, la definición y uso de repositorios (es un sitio centralizado donde se almacena y mantiene la información digital) de manera local (en la memoria de un dispositivo personal) en la nube (es un espacio que no se encuentra en nuestro dispositivo y se almacena la información en servidores a los cuales se puede acceder mediante internet) o mixto (utilizando un sistema local relacionado a un sistema de red), también el uso de sistemas de control de versiones como: CVS, Subversion, SVK, Mercurial, GIT y Bazaar, que sirven para actualizar las versiones en un archivo o conjunto de archivos, acceder a versiones específicas y ordenamiento jerárquico y la importancia y manera correcta de citar fuentes de manera electrónca.